



# XO METAL OY - TURNAUS 6.4.2019

Järjestävä seura / joukkue: Parkanon Kiekko ry (PK 83) / E08-joukkue

*Turnauksessa noudatetaan voimassa olevia SJJ:n E2-junioreiden kilpailu- ja pelisääntöjä, sekä E-junioreiden sääntöjä noudattaen näissä turnaussäännöissä mainituin poikkeuksin.*

## 1. JOUKKUEET JA PELAAJAT

Turnaukseen osallistuu yhteensä 6 joukkuetta

Turnaukseen saavat osallistua 2008 (E2) syntyneet pelaajat ja sitä nuoremmat pelaajat, yli-ikäisiä pelaajia saa olla kilpailusääntöjen mukaisesti. Turnaus on AA-tason turnaus tämän ikäryhmän pelaajille. Osallistuvilla pelaajilla tulee olla voimassa Suomen jääkiekkoliiton pelipassi.

Joukkueenjohtajat ilmoittavat otteluiden kokoonpanon turnausta edeltävänä päivänä. Pöytäkirjat kirjoitetaan etukäteen ja mahdolliset muutokset pelaajaluetteloon tulee ilmoittaa toimitsija-aitioon 30 min ennen pelin alkua. Y-pelaajat tulee merkitä pelaajalistoihin.

## 2. PELIAIKA

Pelikaika turnauksen otteluissa on 2 x 15 minuuttia tehokasta pelikaikaa, kokonaispelikaika runkosarjassa on kuitenkin enintään 45 minuuttia. Kokonaispelikaika näkyy hallin kellosta. Kokonaispelikaika alkaa ja päättyy peliohjelmaan merkittynä aikana, ellei turnauksen johto muuta ilmoita. Aikalisät eivät ole sallittuja. Erien välissä puolia ei vaihdeta. Erätauon pituus on n. 1 minuutti.

Jos joukkue ei ole turnausaikataulun mukaisesti ottelun alkaessa valmis aloittamaan, tuomitaan se hävinneeksi 5 – 0.

Jää ajetaan jokaisen pelin jälkeen. Jos erityisestä syystä otteluaikataulu on myöhässä ja turnauksen aikataulu siitä vaarantuu, voidaan jäänajon pois jättämisellä tiivistää aikataulua.

## 3. TURNAUSTAPA

Turnauksessa pelataan runkosarja ja sijoitusottelut. Runkosarja on jaettu kahteen kolmen joukkueen lohkokon. Lohkossa kaikki joukkueet pelaavat vuorollaan kaikkia muita lohkokon olevia joukkueita vastaan.

Runkosarjan jälkeen pelataan sijoitusottelut, joissa lohkojen kolmanneksi sijoittuneet pelaavat turnauksen 5. ja 6. sijasta, toiseksi sijoittuneet 3. ja 4. sijasta ja lohkojen voittajat 1. ja 2. sijasta.

## 4. TUOMARIT

Otteluiden tuomareina toimivat alueen jääkiekkoerotuomarikerhon nimeämät tuomarit. Toisena tuomarina voi toimia myös Parkanon Kiekon seuratuomari runkosarjassa.

## 5. OTTELU- JA PELIRANGAISTUKSET

Pelaajan saama ottelurangaistus johtaa hänen sulkemiseensa pois turnauksen jatkopeleistä. Jos pelaaja saa pelirangaistuksen, hän ei saa pelata seuraavassa ottelussa. Saman pelaajan saama toinen pelirangaistus johtaa sulkemiseen pois turnauksen jatkopeleistä.

## 6. JÄRJESTYS SARJATAULUKOSSA

Runkosarjassa joukkueiden paremmuuden määrää kerättyjen pisteiden määrä. Runkopelien voitosta saa kaksi pistettä, tasapelistä yhden pisteen ja häviöstä nolla pistettä.

Mikäli joukkueiden pisteet ovat runkosarjassa tasan otteluiden jälkeen, ratkaisee tasapisteissä olevien joukkueiden paremmuuden:

1. Keskinäinen ottelu.
2. Koko runkosarjan maaliero (tehtyjen ja päästettyjen maalien erotus).
3. Jos maaliero on sama, ratkaisee järjestyksen tehtyjen maalien lukumäärä.
4. Jos tilanne on edelleen tasan, on vähemmän rangaistusminuutteja runkosarjassa saanut joukkue paremmalla sijalla.
5. Jos mikään näistä ei tuo eroa, niin sijoitus ratkaistaan arvalla.

Jos sijoitusottelut päättyvät tasan, suoritetaan voitolaukauskilpailu. Molemmista joukkueista valitaan kolme laukaisijaa. Kolmen laukojan jälkeen tilanteen ollessa tasan, kilpailua jatketaan pari kerrallaan.

## 7. AIKATAULU

### Lohkojako

Lohko A	Lohko B
PK 83	Uplakers
Hokkarit	KOOVEE
Sisu Hockey	Kiekko-Ahma

### Otteluohjelma

Lohko	Kello	Koti	Vieras
A	10.00 - 11.00	PK 83	Hokkarit
B	11.00 - 12.00	Uplakers	KOOVEE
A	12.00 - 13.00	Hokkarit	Sisu Hockey
B	13.00 - 14.00	KOOVEE	Kiekko-Ahma
A	14.00 - 15.00	PK 83	Sisu Hockey
B	15.00 - 16.00	Kiekko-Ahma	Uplakers

### Sijoitusottelut

16.00 - 17.00	Lohkon A 3.	Lohkon B 3.
17.00 - 18.00	Lohkon A 2.	Lohkon B 2.
18.00 - 19.00	Lohkon A 1.	Lohkon B 1.

## **9. VASTUUT**

Turnauksen järjestäjät eivät vastaa osallistuvien joukkueiden pelaajien tai toimihenkilöiden vakuuttamisesta, eivätkä heidän mahdollisista tapaturmistansa, vahingoista tai varusteiden häviämisestä. Osallistuvien joukkueiden joukkueenjohtajat vastaavat siitä, että joukkueen jäsenillä on Suomen Jääkiekkoliiton voimassa oleva pelipassi ja vakuutus.

## **10. PALKINNOT**

Kolmelle ensimmäiselle joukkueelle jaetaan kulta-, hopea- ja pronssimitalit. Lisäksi jokaisesta joukkueesta palkitaan myös yksi tsemppari-pelaaja.