

### Tilastointi- ja tulospalveluohjelma TiTu

Koulutus seuratoimitsijoille



# Kouluttajana tänään

### **Akseli Ruoranen**

Puh. 0405740957 mail: akseli.ruoranen@gmail.com



### ETUKÄTEISVALMISTELUT

- TiTu toimii parhaiten Windows-tietokoneessa. TiTu ei toimi tabletilla, emmekä toistaiseksi suosittele vaihtoehtoisia käyttöjärjestelmiä.
- Tarkasta aina TiTun avauduttua sen versionumero alareunasta.
  - Nykyinen versio 1.24 (27.8.2018)
  - Lue tarvittaessa päivitetyt ohjeet
- Suosittelemme käyttämään päivitettyä <u>Firefox</u> selainta. -> vaikka Titu aukeaakin omaan ohjelmaansa.



### Automaattinen päivitys



- Ystävämme Microsoft muistaa aina välillä meitä kaikkia järjestelmän päivityksillä ja salakavalasti latauttaa niitä siellä taustalla.
  - koneiden asetuksissa olisi hyvä olla valinta "tarkasta, mutta päätä itse latauksista ja asennuksista". Helpottaa kaikkien elämää, ettei ala lataamaan mitään 158 Mt Windows-pakettia taustalla kesken pelin, koska pääasiassa silloin koneilla ja wlaneilla ei tee juurikaan hyödyllistä työtä ja "kone alkaa hyytyä ihmeellisesti".
  - Ohjelmat eivät tuota koskaan niin paljoa dataa kumpaankaan suuntaan, että kone hyytyisi sen takia.
  - Ohje päivitysten ajoittamiseen löytyy tulospalvelun sivuilta
- Käytä halleilla ensisijaisesti langallista nettiyhteyttä. Wlan yhteyden kanssa yhteys palvelimen tietokantaan voi katketa, eikä välttämättä palaudu automaattisesti itsekseen. Tällöin ohjelman tallennetut tiedot eivät siirry palvelemille ollenkaan (seurantasivu ja pöytäkirja ei päivity). Lue tulospalvelun ohjesivulta "Verkko-ongelman korjaus" –tiedosto.

Tarkasta tilastointikoneen virransäästöasetukset, ettei kone mene lepotilaan, jos ohjelma on avattu. Se aiheuttaa ongelmia tiedonsiirrossa ainakin käytettäessä langatonta verkkoa.



Voit testata toimiiko TiTu koneellasi.

Tulospalvelut ohjeet sivulla on linkki testaukseen.



Voit testata toimiiko TiTu koneellasi tästä linkistä.



### Asenna java osoitteesta: <u>http://www.java.com/</u>

- Voit testata onko Sinulla jo Java asennettuna "Do i have Java" -linkistä

- Jos ei ole, paina "Free Java Download"-napista, valitse "Agree and Start Download" ja käynnistä ladattu tiedosto.

- Asennuksen alkaessa voit halutessasi jättää asentamatta "Ask.com"-navigointipalkin poistamalla valmiiksi rastitetut ruudut ennen asennuksen jatkamista.
- Asennus suoritetaan vain kerran

### - Päivitykset tulee asentaa myös jatkossa





### Joukkueiden pelaajaluettelot



- Kirjurille toimitettavaan pelaajaluetteloon merkitään vain pelaajia ja toimihenkilöitä, joilla on voimassa oleva pelipassi kuluvalle kaudelle.
- Hyvissä ajoin, 1h??
- Tilastoitavissa sarjoissa <u>käytetään ainoastaan järjestelmästä</u> <u>tulostettuja kokoonpanopohjia.</u>
- Joukkueenjohtaja vahvistaa allekirjoituksellaan (nimenselvennys + puh.nro) pelaajaluettelon oikeellisuuden. Max <u>19 kenttäpelaajaa + 2</u> <u>mv</u>
- <u>Alkuperäiset allekirjoitetut pelaajaluettelot ja pöytäkirja annetaan</u> <u>kotijoukkueen säilytettäväksi.</u>
- Ottelupöytäkirjaan tilastoitavissa sarjoissa ei saa lisätä pelaajia käsin, vaan kaikki pelaajat lisätään järjestelmän kautta. Jos pelaajaa ei pysty lisäämään pöytäkirjaan, on pelaaja edustuskelvoton, eikä saa pelata ottelussa.

### TILASTOINTI ja TULOSPALVELUOHJELMA

### TITU (Versio 1.06: 9.9.2016)

Tarkista uusin käyttöohje ja versio osoitteesta: http://www.finhockey.fi/tulospalvelu/tulospalvelun\_ohjeet/

Uusimman version näet päiväyksestä Suomen Jääkiekkoliitto







SUOMI SUOMI

Kirjaudu ohjelmaan KOTIJOUKKUEEN tunnuksilla: Joukkueen johtajalta





N Martin and a sector



### Valitse vasemmalta kokoonpano ja tilastointi,

pudotusvalikosta oikea sarja.

Alle ilmestyy joukkueen pelit ja ottelupäivän mukaisen pelin nappi: Kokoonpano On aktiivinen vain pelipäivänä

Tarkista joukkueiden kokoonpanot painamalla nappia. Sarjakokoonpanon alapuolella näkyy joukkueen Ottelun kokoonpano.

Päävalikko	Sarja B2	-nuorten SM al	kusarja 🔻					
Etusivu	Num <mark>82</mark>	nuorten SM all	kusarja	Aika	Paikka	Kotijoukkue	Vierasjoukkue	Kokoonpano
	7275	Sunnuntai	13.09.2015	13:15	Sentteri MP	Tappara	KKP / Kärpät	Kokoonpano
OUKKUEEII Valikko	/180	Perjantai	18.09.2015	19:00	Pori Astora	Ässät	Tappara	
Joukkueen käyttäjäprofiili	7241	Lauantai	19.09.2015	17:00	Sentteri MP	Tappara	JYP	
Joukkueen	7206	Lauantai	26.09.2015	12:20	Järvenpää	Haukat	Tappara	
yhteystiedot	7258	Sunnuntai	27.09.2015	13:15	Sentteri MP	Tappara	K-Vantaa	
🖩 Joukkueen ottelut	7129	Lauantai	03.10.2015	17:00	Sentteri MP	Tappara	K-Kissat	
Sarjakokoonpano	7197	Sunnuntai	04.10.2015	15:45	Sentteri MP	Tappara	Blues EKS	
Päivän ottelun	7232	Perjantai	09.10.2015	19:00	Sentteri MP	llves	Tappara	
tilastointi	7188	Lauantai	10.10.2015	17:00	Sentteri MP	Tappara	TPS	
E Pelipassihaku	7163	Lauantai	17.10.2015	17:00	Sentteri MP	Tappara	Pelicans	
Edustusoikeudet	*							

Kokoonpanojen syöttö koskee vain tilastoitavia sarjoja.



### Sarjakokoonpanon luominen



Kirjaudu ulos	Sarjakokoonp	ano, Testisaria 1 (2016	5-2017)	
Päävalikko	, , , , ,	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
Etusivu	Valitse sarja: Testisa	rja 1 (2016-2017) 🗸 Valitse p	udotusvalikosta sarja	, johon haluat tehdä sarjakokoonpar
	Sukunimi:			
Joukkueen valikko	- Euroimi			
Joukkueen käyttäjäprofili	ecunimi:			
_ Joukkueen yhteystiedot	Ha	e oman seuran pelaajat		
» Joukkueen ottelut	Cauraubtaisă			
E Sarjakokoonpano	- Va	litse seura - 🗸 🗸 🗸		
🔋 Päivän ottelun kokoonpano ja tilastointi	Ha	e seuravhteisön pelaaiat		
E Pelipassihaku				
Edustusoikeudet	Valitse kaikki	Vaihda valinnat	Poista	Tallenna

Pelaajat valitaan peruskokoonpanoon hakemalla nimellä. Voit hakea pelkällä sukunimellä tai molemmilla.

Jos kyseessä on oman seuran pelaaja: paina vihreällä nuolella merkitystä napista.

Jos kyse on seurayhteisön pelaajasta, valitse pudotusvalikosta oikea seura ja paina punaisella nuolella merkitystä napista.





Edustusoikeuden mukaisesti hakuehtoihin sopivat pelaajat ilmestyvät oikealle. Oikea pelaaja valitaan rastittamalla ja "lisää"-napilla pelaaja siirtyy sarjakokoonpanoon.



			Sarj	akokoonp	ano													
		Valitse kaik	ki	Vaihda valinnat	Lisää	i otteluun						01	telun kokoor	pano (7	7275)			
						-						Tallenna k	okoonpano	Poista	valitut pelaa	ajat		
Valitse:	Nimi:	Pelipaikka:	Numero	: Kapteeni:	Poistunut	Loukkaantunut:	Tulokas:	Pituus:	Paino:	L/R:	Valitse	: Nimi:	Pelipaikka	Kenttā:	Numero:	Kapteeni:	Pituus:	Paino:
	EERONHEIMO MISKA		24	- 🕶				175	73	L 🛨		HULTQVIST TUOMAS	MV 👻	4 🕶	1		177	80
	HAAPALAINEN VILLE	КН 🔻	40					164	56	L		MÄÄTTÄ SANTERI	OL 🗸	2 🕶	3		169	63

HUOM ! JOUKKUEEN JOHTAJA! Sarjakokoonpanossa pitää jokaisella pelaajalla olla PELIPAIKKA (MV/VP/OP/VL/KH/OL) sekä PELINUMERO

Ottelun kokoonpanossa pitää jokaisella pelaajalla olla Pelipaikka, KENTÄLLINEN (1-4), Pelinumero

sekä kapteenisto C ja max 2 x A

Vierasjoukkueen kokoonpano näkyy kotijoukkueen alapuolella.

Vierasjoukkueen sarjakokoonpanoon et voi tallentaa muutoksia

### Aloittava mv 1 kenttään, vara mv 4 kenttään



kirjuri tarkastaa. Mikäli havaitaan eriäväisyyksiä, kirjuri selvittää joukkueenjohtajan kanssa oikeat merkinnät ennen ottelun alkua.

Tuomareita ja Joukkueen toimihenkilöitä ei toistaiseksi syötetä



TiTuun pääsee painamalla Tilastointi -nappia

	Pvm		Aika	Paikka	Kotijoukkue	Vierasjoukkue	Kokoonpano
							Kokoonpan
7275	Suppuntai	13 09 2015	13-15	Sentteri MD	Tannara	KKD / Kärnät	Tilastointi
1215	Jumuntar	15.05.2015	15.15	Jendennin	Tappara	KKr / Karpat	Pelaajalista
							Pelaajalista
7180	Perjantai	18.09.2015	19:00	Pori Astora	Ässät	Tappara	
7241	Lauantai	19.09.2015	17:00	Sentteri MP	Tappara	JYP	
7206	Lauantai	26.09.2015	12:20	Järvenpää	Haukat	Tappara	
7258	Sunnuntai	27.09.2015	13:15	Sentteri MP	Tappara	K-Vantaa	
7129	Lauantai	03.10.2015	17:00	Sentteri MP	Tappara	K-Kissat	
7197	Sunnuntai	04 10 2015	15-45	Sentteri MP	Tannara	Rhues FKS	/

Kokoonpanojen tarkistamisen / tallentamisen jälkeen voit tulostaa pöytäkirjapohjan tästä, jota voit käyttä apupaperina. Pelin jälkeen saat ottelupöytäkirjan tulostamista varten tästä tai seurantasivulta.

Ottelun pelaajalistat, koti ja vieras saa tulostettua joukkueille tarvittaessa.

Tilastoinnin avauksessa saattaa tulla (tietokoneen asetuksista riippuen) Tämän näköinen suojausvaroitus.





### OHJELMAN KÄYNNISTYMINEN (Firefox)

irjaudu ulos	Kokoonpa	nojen syöttö k	oskee vain til	astoitav	ria sarjoja.					
ivalikko	Serja Liig	an runkosarja	~							
Etusivu	Numero	Pvm		Alka	Paikka	Kottioukku	Vierasio	ukkue Kokoonoano		
kkueen valikko						K			Tämä ikkuna	
Joukkueen käyttäjäprofiili						Ξ	-	Java	tulee	
Joukkueen yhteystiedot	7913	Keskiviikko	20.01.2016	18:30	Jyväskylä	Java	Ë.		näkyviin	
Joukkueen ottelut										
arjakokoonpano								Pelaajalista K		
äivän ottelun okoonpano ja ilastointi	7017	Paulanteri	22.01.2016	10.00				Pelaajalista V		
Pelipassihaku	7917	regantal	22.01.2016	16-00	Jyvaskyla	JTP Enort	sport			
dustusoikeudet	1 Dar	Losonia	40.04.4040	10.00	40030	apore	an			
	Raportit									
	OF	Ж	Peliaika		Aloitukset	Laukaisu	kartta			
immaisen kayi	nnistyks	en yntey	dessa vo	ava	lutua tar	па паку	ma:			
itaan tiedostoa l	aunch_GS	5_9538_(2)	016.01.20	15.4	9.10).jnl	<u> </u>	Teke	mällä oheiset	t valinnat selain	
let avaamassa tiedos	toa:						ei ena	ää kvsv seura	aavalla kerralla	
launch_GS_9538 Tiedosto on tyyp	9_(2016.01.	20 15.49.10 File -tiedosto	<b>)).jnlp</b> ) (990 tavua	)			sama	a		
orgitteerts: Litte	://www.tila	stopalvelu.fi	I				Tarka	aeta että ruud	lussa on Java <sup>TM</sup>	
osoitteesta: http									ussa un Java	
Mitä tiedostolle tehdä	iän?							· · · · · ·		
Mitä tiedostolle tehdi	iān? Ia Java(Tl	M) Web Star	t Launcher	(oletu	5) 🗸		Web	Start Launch	er	
Mitä tiedostolle tehda	iān? la Java(Ti sto	M) Web Star	t Launcher	(oletu	s) 🗸	-	Web	Start Launch	er	

Klikkaa "OK"

Peruuta

OK



Tee näin oletuksena tämän tyyppisille tiedostoille.

Asetuksia voi muuttaa Ohjelmat-lehdeltä Firefoxin asetuksista.



101

Kirjaudu ohjelmaan syöttämällä yhteystietosi. Käyttäjän nimi tulostuu pöytäkirjaan kirjuriksi.

### Tulospalvelussa El OLE jatkuvaa päivystystä.

Käyttäjä:	Raimo Komu
Sähköposti:	raimo.komu@kolumbus.fi
Puhelin:	0400490276





#### 4. Titu avautuu omana sovelluksena ja Palvelusivusto jää käyttämäsi selaimen kuvakkeeseen:

	GameSt	ats	<b>-</b> ×
Kello (nouseva)	Tilanne	Toiminnot	Lisätiedot
+ 00:00 + Kaynnata <u>Suunta</u> Yhteys OK. Jone tyhjä.	ир <b>0 - 0</b> нрк ERĂ: 0	Aloita etfa	Alkalisä x Usäasetukset Alkalisä v Seorantasivu Vieluömäärä
afit (JYP)	Rangaistukset (JYP)		Maalivahtijaksot (JYP)
Aika: Teki: 1. syöttö: 2. syöttö: Tyyppi: +	- Saa: Kār: Min	:: Syy: L: Aika: Alkaa: Loppui:	# 35 VEHVILÄINEN VEINI     # 40 TARKKI TUOMAS     #0 Ei mualivehtia      MV AL-eika LO-eika Torj
1528	- 1389		- Uxee
Alita: Taki: L.svöttö: 2.svöttö: Tyuppi: +	Rangaistukset (HPK)	r Swe L: Aika: Aikaa: Lopeuis	Maalivahtijaksot (HPK)
Palvelusivusto löytyy käyttämäsi selaimen kuvakkeesta.	Titu loy	ytyy Java-kuvakkeesta	MV AL-aika LO-aika Torj
		) 🗟 🌒 🕝 (	- -

# SUOM/

# TILASTOITAVA TULOSPALVELU (TiTu)

Firefoxissa pitää vielä hyväksyä selaimen suojausohitus klikkaamalla tämän näköistä kuvaketta.



Seuraavaksi ohjelma kysyy Liitännäisistä, ota käyttöön. Hyväksy painamalla







Tilastointi avautuu uuteen ohjelmaan, kokoonpanosivusto jää avoimeksi selaimen toiseen ikkunaan.

Voit muokata joukkueen kokoonpanoja Tarvittaessa kokoonpano-ikkunassa. Tallennettuasi kokoonpanoihin muutoksia, päivitä TiTun oikeassa yläreunassa olevasta lisäasetukset napista, (avautuu pienempi ikkuna).

seuraava sivu

Palvelusivusto - Suomen Jaakie 🛪 🏼 🌌 Palvan ottelu	In Kokoonpan 🛪 💗 Game statistics	× ( +	
www.tilastopalvelu.fi/ih/statistics/games/ga	amestats.php	<b>V</b>	C Docs International Anland Oy 🔎
Kello (nouseva)	Tilanne	Toiminnot	Lisätiedot
+ 00.00 +	Testi 2 0 - 0 Testi 3	Aloita ottelu	Aikalisä K Lisäasetukset
- VV:VV - Kaynnista	ERÄ: 0		Alkalisä v
Suunta Yhteys OK. Jono tyhjä.		Alorta era	Ylesőmäärä ET-Raportti
Maalit (Testi 2)	Rangaistukset (Testi 2)		Maalivahtijaksot (Testi 2)
# Aika: Teki: 1.syöttö: 2.syöttö: Tyyppi	i: + - Saa: Kār: Min:	Syy: L: Aika: Alkaa: Loppui:	O #1 MAALIVAHTI MIKA
		Ê	O #30 MOLARI MIKKO
			former and the

		Toiminnot		Lisätied	lot	and the second sec
	KeuPa HT	Aloita ottelu		Aikalisä A	Lisäasetukset	
	<u>6</u>	the second se		Contraction of the local division of the loc	×	ŊĬ
	Kokoonpanot	Palkinnot - Mestis Palkinnot - Li	iga			
	Koti:laKi		Vieres	KeuPa HT		
	Noti. Leki	art1	vieras.	Neurann Ni-t		
1	INFO	Nimi	INFO			
	2		A 4	KAUPPILA SEBASTIAN		
	4		5	ROTHU HENRY		
	/		0			
	9		0			-
	10		11			
	14		14			
	14		14			
	18		15			
	21		10			
	22		21	MAASALO TANELI		
äivitä kokoonnano	22		21	KUSKINEN MATIAS		
	25		25			
uutokset	26	TUOMINEN HENRI	32	SUOMALAINEN ERNO		
datonoot	27		32	LINDSTEN JESSE		
	29	PESONEN ILISSI	41	AHONEN TOMI		
	30	HRACHOVINA DOMINIK	42			
	35	KALIKINEN JERRY	54	PITKÄNEN PETRI		
	20	ELORINNE ALEKSI	61	RÄMÄ MARKUS		
ulie ruutu löytyy ikkunen 📗	71	ISNRIKSSON OUL	63	MYLLYMÄKLIANNE		
	88	SANTALA	77	MÖRSKY JUUSO		
lareunasta						
			-		-	
	Kekee		Lesies		1	
	13.09.201	4 13-38-08			District in the second second	
	15.05.201	12.20.00			Paivita kokoonpanot	
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Notes inte	and the second second	·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 North			4.70	1.125 1.12 1.12	ALL STATES	1.10
			The states of	1 - 2		1 . A. S.



### TITU ALOITTAVAT MV:T



# TITU KELLON KÄYTTÄMINEN



 Kello (nouseva)

 minuutti
 Sekunnut

 +
 00:00
 +

 00:00

 Suurta
 Yhteys CK. Jono tyhja.

TÄRKEIN ASIA AINA PELIKATKOLLA ENNEN TAPAHTUMIEN SYÖTTÖÄ:

Kellon käyntisuunnan voit muuttaa milloin tahansa painamalla "Suunta" kohdasta. TARKASTA JA KORJAA TITUN KELLO VASTAAMAAN PELATTUA PELIAIKAA ENNEN KUIN ALAT SYÖTTÄÄ MAALIA, RANGAISTUKSIA TAI MUITA TAPAHTUMIA, SILLÄ PELIAIKA TULEE SYÖTTÖRUUTUIHIN SUORAAN TÄSTÄ KELLOSTA. JÄLKIKÄTEEN KORJAAMINEN ON AINA HANKALAMPAA.

## ÄLÄ PÄÄTÄ ERÄÄ +,- NAPEILLA KELLO ON AINA KÄYTETTÄVÄ ERÄN LOPPUUN.

# TiTu OTTELUSEURANTA





<u>-Yhteenveto</u> kohdasta ottelun tilastot.

<u>-OPK</u> saat ottelupöytäkirjan esim. tulostusta varten.

		<b>B-nuort</b>	en SM-alk	usarja Od	6.09.2015	
			Loppu	itulos:		
		Pelica	ns 3	-4 L	Lukko	
			(1-1,1	-0,1-3)		
			Yleisöm	iäärä: 99		
Kokoonpano	<u>it</u> Dologialist	n Vierne			Yhteenveto	ОРК
Peladjalista Ki	<u>Peidajais</u>	<u>a vieras</u>				
Joukkueiden tilasto	t see awa	and the second second	350 T 1-5552	atan at		1995 - 21 - 2005
Erä	Maalit	Torjunnat	Rangais	tukset	Ylivoimamaalit	Alivoimamaalit
1.	1 - 1	8 - 7	0 -	0	0 - 0	0 - 0
2.	1-0	8 - 9	2 -	6	0 - 0	0 - 0
3.	1 - 3	3-6	16 -	4	1 - 1	0 - 0
Yhteensä	3 - 4	19 - 22	18 -	10	1 - 1	0 - 0
1. erä						
Aika	Joukku	Nro Nii	mi	-	Syöttäjä/tapahtuma	
00:00	Pelicans	2 MÄNNIKKÖ	Teemu M	1V aloittaa		
00:00	Lukko	1 URPOLAHTI	Waltteri M	1V aloittaa		
11:58 1-0	Pelicans	13 LAHTINEN	Severi 9	MÄKITALO Ro	oope, 4 TANNINEN Valtteri	

## TiTu Henkilön toiminta



- Pelitapahtumat kirjataan TiTuun ja apupaperille
- Ottelun aikana kirjurin tehtävänä on saattaa pöytäkirja siihen kuntoon, että se on oikein täytetty ja vastaa pelin kulkua, ja että tuomaristo voi hyväksyä sen pelin päätyttyä.
- Ottelun jälkeen on AINA oltava pöytäkirja, oli tilanne mikä tahansa.
- Jos pöytäkirja joudutaan täyttämään käsin, merkitään rangaistukset syynumeroilla. Esim. pelin viivyttäminen-kiekko katsomoon = 42



### TiTu MAALIN merkintä





#### TiTu Maalin erikoistilanne





Erikoistilanne merkintöjä voi olla useampia,

yksi merkintä / ruutu.



- is esta
- 10 min käytösrangaistus, joka nykyisin tuomitaan epäurheilijamaisesta käytöksestä (syykoodi: KAY)



L-kenttään tyyppimerkintä KR, kun minuutit ovat 10.



 20 min pelirangaistus, joka nykyisin tuomitaan epäurheilijamaisesta käytöksestä (syykoodi: KAY)

Nr	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
10	20	PR		27:12	60:00
				<b>.</b>	
25	25		2	17-	
Nr	Min	Syy	L	Aika	Päättyi



L-kenttään tyyppimerkintä PR, kun minuutit ovat 20.



• 2+10 minuuttia päähän kohdistuvasta taklaamisesta:



• 5 + 20 min ryntäyksestä:







55 KOSKINEN Niki

55 KOSKINEN Niki

SUOM7

• Ottelurangaistus jalkapyyhkäisystä (syykoodi JAL):



L-sarake tulee tässä jättää vapaaksi, jotta saadaan mahdollinen kumoutumista ilmoittava K siihen.



• Rangaistuslaukauksen aiheuttanut rike pöytäkirjaan:







#### TiTu RANGAISTUKSEN merkintä Rangaistukset (Sport) TARKISTA Min: Kär: Svv: Aika: Alkaa: Loppu Saa: Auk Asyöttökentät aukeavat sekä kyseistä ruutua klikkaamalla tai Lisää –napista Rangaistuksiin on lisätty "Alkamisaika"-kenttä, jonka avulla voi yhdistelmä- ja siirtyviä Syötä rangaistuksen saaneen nro rangaistuksia hallita helpommin. Toimihenkilö = TH Kärsijän nro (tarvittaessa) -Rangaistukset (Sport) Yht: 2 kpl (4 min Valitse Min: Rangaistus 2, 10(KR), 20(PR), OR, RL, 2+2, 2+10, 5+20 Aika Alkaa: Päättyi Saa: Kär: Min: Syy: Lyh: 21:52 21:52 23:52 2 21 CAM Rang.syy (uudet syykoodit) # 77 PELTOLA NIKO Saa: T Kär: # 77 PELTOLA NIKO -Lisätieto: K, S, (KR, PR tulee autom.) Min: -Svy: Kampitus (KAM) Ŧ Tallenna ET: #1 JOUNI SAUKKONEN T Tallenna Tuomarin valinta vain Liiga ja Mestis otteluissa
# TiTu RANGAISTUKSEN merkintä

HUOM! Pudotusvalikko tekee yhdistelmärangaistuksissa saman syykoodin molempiin rangaistuksiin (sääntökirjan mukaisesti), joten ole tarkkana, mitä tuomari tuomitsee. Esimerkiksi 2 min kampituksesta ja 10 min epäurheilijamaisesta käytöksestä: ei sama syy molemmissa. Voit käyttää yhdistelmävalikkoa, mutta muista korjata käytösrangaistuksen syy.

TiTu lisää toisen pienen rangaistuksen, 10min tai 20 min rangaistuksen suoraan rangaistusruutuun tallentaessa samalla syykoodilla sekä muokkaa alku- ja loppuajat oikein:

Rang	jaistus	
Aika:	Saa: Kär: Min: Syy: Lyh: ET: L Alkaa:	Päättyi:
5:00	2 2 05:00	
aa:	# 2 FORD HENRY	/-
är:	# 2 FORD HENRY	-
vin:	Valtse	-
ауу:	2 10 (KR)	<b>A</b>
T:	20 (PR)	
Така	s fl	
	2+2 2+10	
Lisää	5+20	-

Pudotusvalikosta voit valita oikean rangaistusminuuttimäärän, sekä yleisimmät yhdistelmärangaistukset, jolloin järjestelmä huolehtii perustapauksissa oikeista merkinnöistä.

Jos valitset yhdistelmärangaistuksen (2+2, 2+10 tai 5+20), niin muista tarvittaessa vaihtaa kärsijä, jolloin järjestelmä tallentaessa tekee merkinnän suoraan oikein.



# TiTu RANGAISTUKSEN merkintä



Rangaistuk	set (Testi 3) Yht: 1 kp	l (2 min)
🗂 Rang	aistus	
Aika: 05:00	Saa: Kär: Min: Svv: Lyh: ET: L Alkaa: F 2 17 2 29 STK 05:00	9äättyi: 07:00
Saa:	# 2 FORD HENRY	-
Kär:	# 17 VECTRA OPEL	-
Min:	2+10	-
Sγγ:	Selästä taklaaminen (STK)	-
ET:	Polvitaklaus (POL) Potkaiseminen (POT)	1
Takais	Päällä puskeminen (PUS) Päällä puskeminen (PUS)	
Lisää	Rikkoutunut maila (VAR) Ryntäys (RYN)	
	Selästä taklaaminen (STK)	-

Rangaistuksien syyt ovat pudotusvalikossa aakkosjärjestyksessä (avattuasi valikon voit siirtyä listalla painamalla näppäimistössä vastaavaa kirjainta, eli esim. "S"kirjaimella hyppää suoraan ensimmäiseen S:llä alkavaan syykoodiin) Muista kärsijän nro, jos ei ole kumoutuva

#### Näkyy siis Titun rangaistusruudussa näin:

ngaist	ukset (T	esti 3)				Yht: 2 kpl (12 min)					
Saa:	Kär:	Min:	Syy:	L:	Aika:	Alkaa:	Loppui:				
2	17	2	29 STK		05:00	05:00	07:00				
2	2	10	29 STK	KR	05:00	07:00	17:00				

ja L-kenttään oikea merkintä. Alkamisajat tulevat oikein, sillä pieni rangaistus alkaa ajassa 5:00, päättyy 7:00, jolloin #2:n käytösrangaistus alkaa ja päättyy 10 minuuttia siitä, jolloin pelaaja pääsee seuraavalla pelikatkolla pois rangaistusaitiosta.

# TiTu YV-maalissa rang. päättyminen

Järjestelmä avaa ruudun, josta voit valita päätettävän rangaistuksen:

ukkue		-						
isti 3							Aika:	05:2
alitse pä	ätettävä ra	ngaistus			N	äytä kaik	ki rangaist	ukse
Saa	Kärsii	Min	Syy	L	Antoaika	Alkaa	Loppuu	ID
2	17	2	29 STK	1	05:00	05:00	07:00	13
ällä lis oukkue angais ANGAI ostain	talla on a erangaist tusta, MU STUS ja syystä lis	ukset. JTTA TA /aihda t talla ei	olevat pie Järjestelr RKASTA arvittaes oikeaa ra	anel nä t AIN sa v	t rangaist arjoaa es A OIKEA I valitsemal aistusta n	ukset ja ivalittua PÄÄTET Ila listal äy, klikl	i TĂVĂ ta. Jos kaa "Näy	tä
ällä lis bukkue angais ANGAI bstain aikki r iihen a	talla on a erangaist tusta, MU STUS ja v syystä lis angaistu isti tallen	ivoinna ukset. J JTTA TA vaihda t italla ei kset", jo netut ra	olevat pie Järjesteln RKASTA arvittaes oikeaa ra olloin lista ingaistuk	enel nä t AIN sa v anga alle set	t rangaisti arjoaa es A OIKEA I valitsemal aistusta n tulee KAII	ukset ja ivalittua PÄÄTET Ila listal äy, klikl KKI jouk	i TĂVĂ ita. Jos kaa "Näy kueen	tä

Valitse vain oikea rangaistus ja paina "Päätä & Sulje", niin järjestelmä vaihtaa päätösajan. Jos kyseiseen YV-maalin päättyvä rangaistus vaikuttaa muihin tuomittuihin rangaistuksiin (esim.2+10 tai siirtyvät rangaistukset), niin järjestelmä avaa uuden "Rangaistuksen aloittaminen"-ikkunan:

		Rangai	stukset (1	esti 3)				Yht: 2	kpl (12 n	nin)
		Saa:	Kär:	Min:	Syy:	L	: Aika:	Alkaa:	Loppui	:
	-	2	17	2	29 STK		05:00	05:00	05:27	1-
		2	2	10	29 STK	KF	05:00	07:00	17:00	
	U	<b>\$</b> ,	Rang	aistuks	sen alo	itta	minen			×
	T	oukkue esti 3							Aika: 05:	27
	v	alitse alk	ava ran <mark>ga</mark> i:	tus			Näy	tä kaikki	rangaistu	kset
		Saa	Kärsii	Min	Syy	L	Antoaika	Alkaa	Loppuu	ID
		2	2	10	29 STK	KR	05:00	07:00	17:00	15
				1						
/alitse oikea	a al a &	kava Sulje	ranga ", jollo	aistus Din	ja					
ärjestelmä l vastaavasti.	corj	aa al	ku- ja	Ιορρι	Jajat					

# TiTu YV-maalissa rang. päättyminen



	Kello (nouseva)						1	ilann	ie			Toiminnot					
+ 05:27 + Käynnistä			nistă	Testi 2 <b>1 - 0</b> Te				Tes	ti 3	Т	allenna	tulos					
- UJ.27 - Kaynnista Suunta Yhteys OK. Jono tyhjä.					ERĂ: 1							Lopeta					
Maali	it (Testi 2	)					Yht: 1	cpl	Rangaist	tukset (T	esti 2)						
#	Aika:	Teki:	1. syöttö:	2. syöttö:	Tyynni:	+	-		Saa:	Kär:	Min:	Syy:	Ŀ	Aika:	Alkaa:	Loppui:	
1	05:27	11	12		YV	9		-							1		-
					_												П

Maali	Maalit (Testi 3)							Rangaistukset (Testi 3)						Yht: 2 kpl (12 min)			
#	Aika:	Teki:	1. syöttö:	2. syöttö:	Тууррі:	+	-		Saa:	Kär:	Min:	Syy:	Ŀ	Aika:	Alkaa:	Loppui:	
								•	2	17	2	29 STK		05:00	05:00	05:27	-
									2	2	10	29 STK	KR	05:00	05:27	15:27	
												i.				_	







NRO	Rangaistus	English	Lyhenne	Abbrev.	Sääntönro
1	Epäurheilijamainen käytös	Unsportsmanlike Conduct	КАҮ	UN-SP	168
2	Pilkkaaminen	Taunting	PIL	TAUNT	163
3	Tappelu	Fighting	ТАР	FIGHT	141
4	Hiuksista, kypärästä tai kasvosuojuksesta vetäminen	Pulling Hair, Helmet, Cage	VET	PULL	156
5	Jalkapyyhkäisy	Slew-footing	JAL	SLEW	160
6	Pelin viivyttäminen - varusteiden korjaus	Delay of Game - Adjustment of Equipment	VII	DELAY	129
7	Laitataklaus	Boarding	LTK	BOARD	119
8	Rikkoutunut maila	Broken Stick	VAR	BR-ST	120
9	Ryntäys	Charging	RYN	CHARG	122
10	Poikittainen maila	Cross-checking	POI	CROSS	127
11	Loukkaantuneen pelaajan kieltäytyminen poistumasta jäältä	Injured Skater Refusing to Leave Ice	LOU	INJUR	149
12	Kyynärpäätaklaus	Elbowing	KNP	ELBOW	139
13	Väkivaltaisuus	Roughing	VKV	ROUGH	158
14	Kiinnipitäminen	Holding	KII	HOLD	144
15	Korkea maila	High-sticking	KOR	HI-ST	143



### Syykoodit



NRO	Rangaistus	English	Lyhenne	Abbrev.	Sääntönro
16	Koukkaaminen	Hooking	КОО	ноок	146
17	Estäminen	Interference (on Skater)	EST	INTRF	150
18	Huitominen	Slashing	HUI	SLASH	159
19	Keihästäminen	Spearing	KEI	SPEAR	161
20	Mailan tai esineen heittäminen	Throwing a Stick or Object	HEI	THR-ST	165
21	Kampitus	Tripping	КАМ	TRIP	167
22	Joukkuerangaistus	Bench minor	JR	BENCH	117
23	Pelin viivyttäminen - maalin siirtäminen	Delay of Game - Displaced goal frame	VII	DELAY	130
24	Pelin viivyttäminen - maalin juhlinta	Delay of Game - Goal Celebration	VII	DELAY	133
25	Liian monta pelaajaa jäällä	Too Many Men	JR	тоо-м	166
26	Kiekon sulkeminen käteen	Closing hand on puck	SUL	CLOS	126
27	Maalivahdin estäminen	Interference (on Goalkeeper)	EST-M	GK-INT	151
28	Pelaaminen ilman kypärää	Plaving without helmet	VAR	HELM	155
29	Selästä taklaaminen	Checking from Behind	STK	CHE-B	123
30	Mailan päällä lyöminen	Butt-ending	MPL	BUT-E	121



### Syykoodit



NRO	Rangaistus	English	Lyhenne	Abbrev.	Sääntönro
31	Pelin viivyttäminen - liian myöhäinen aloituskentällinen	Delay of Game - Late Lineup	VII	DELAY	134
32	Polvitaklaus	Kneeing	POL	KNEE	153
33	Päällä puskeminen	Head-butting	PUS	H-BUT	142
34	Mailasta kiinnipitäminen	Holding the stick	M-KII	HO-ST	145
35	Leikkaaminen	Clipping	LEI	CLIPP	125
36	Sääntöjen vastainen taklaus (Naiset ja juniorit)	Illegal Hit	ТАК	ILL-H	169
37	Pelin viivyttäminen - kiekon peittäminen	Delay of Game - Falling on the puck	VII	DELAY	131
38	Pelin viivyttäminen - kiekon sulkeminen	Delay of Game - Freezing the Puck	VII	DELAY	132
39	Pelin viivyttäminen - pelaajien vaihto pitkän jälkeen	Delay of Game - Substitution after Icing	VII	DELAY	136
40	Sääntöjen vastainen maila tai varuste	Illigal Stick	VAR	ILL-ST	147
41	Sukeltaminen	Diving or Embellishment	SUK	EMBEL	138
42	Pelin viivyttäminen - kiekko katsomoon	Delay of Game - Shooting/Throwing Puck out of Play	VII	DELAY	135
43	Vaarallinen varuste	Dangerous equipment	VAR	DANG	128
44	Pään tai niskan alueelle kohdistuva taklaus	Checking to the head or neck	РТК	CHE-H	124
45	Pureminen	Biting	PUR	BITE	118







NRO	Rangaistus	English	Lyhenne	Abbrev.	Sääntönro
46	Potkaiseminen	Kicking	РОТ	КІСК	152
47	Lähteminen rangaistusaitiosta	Leaving Penalty Box Prematurely	PEN	L-BENCH	154
48	Joukkueen toimihenkilön tulo jäälle	Team Official Entering Playing Area	T-JAA	T-BCH	164
49	Varusteiden aiheeton mittauspyyntö	Stick Measurement	VAR	ILL-ST	147
50	Sopimaton käytös tuomaristoa kohtaan	Abuse of Officials	SOP	ABUSE	116
51	Yhteenotto katsojan kanssa	Engaging with spectators	КАТ	ENG-S	140
52	Mailan tai esineen heittäminen pelaajapenkiltä	Throwing a Stick or Object - From the Bench	HEI	THR-ST	165
53	Kieltäytyminen aloittamisesta	Refusing to Start Play	KIE	REFUSE	157
54	Pelin viivyttäminen - rike aloitustapahtumassa	Delay of Game - Violation of Faceoff Procedures	VII	DELAY	137
55	Sylkeminen	Spitting	SYL	SPIT	162
56	Sääntöjen vastainen kulku rangaistusaitioon	Incorrect access to/from penalty box	RAN	INCAC	148
57	Maalivahdin muu rangaistus	Goalkeepers Penalties	MUU-M	GK-PEN	
58	Muu rangaistus	Other Penalties	MUU	OTHER	





# TiTu Tietojen PÄIVITYS



Kello (laskeva)			Tilanne	Tilanne				Toimi	nnot			Lisätiedot				
20:00 Suunta Yhteys OK. Jono th	Käynnistä /hjä.	LeKi	<b>3 - 0</b> ERÄ: 2	JYP-Akaten	nia	Talien	a tulos Lerá						Aikalisä A Aikalisä B Yleisömäärä		Lisäasetuks Seurantasiv ET-Rapor	et ru tti
Maalit (LeKi)	^			Yht: 3 kpl	Rangai	stukset (l	eKî)			Yht: 4	4 kpl (8 m	in) M	aalivahtijaksot (	(LeKi)		
# Aika: Teki: 1   1 10:08 25 1   2 15:05 36 29   3 29:50 35 4	ono tyhjä	yyp + 25 7 211212936 34212936	3 5 15 17 3 11 17 25 36		Saa: 14 14 22 14	Kär: 14 14 22 14	Min: 2 2 2 2	Syy: 15 KOR 15 KOR 21 KAM 18 HUI	5	Aika: 06:59 06:59 26:30 37:24	Loppui: 08.59 10:59 28:30 39:24		# 30 HRACHOVI # 35 KAUKINEN. # 0 Ei maalivaht V AL-aika 00:00 20:00	NA DOMINIK JERRY tia 20:00 40:00	9 8	•
Tämä teksti il siihen menne tietojen kirjau järjestelmään		K -	likka päiv	aa r /itä	nuu tied	itett lot ja	ava a T	aa ti ALL	ietoi _EN	rivia NA	ä					

Mikäli tämä teksti on jotain muuta, jonossa useampi tieto, ohjelmaa ja selainta EI SAA SULKEA !

Tarkista verkkoyhteys ja korjaa tarvittaessa, katso tulospalvelun ohjeet.

# TiTu Erän loppuessa







Kun torjunnat on tallennettu, paina "Lopeta erä"-nappia. Ohjelma suorittaa muutamia tarkistuksia ja ilmoittaa löytämistään epäselvyyksistä seuraavalla näkymällä:



Valitse "Korjaa" ja tee tarvittavat korjaukset ja paina uudestaan "Lopeta erä", jolloin tarkistus toistuu. Jos tietoisesti haluat ohittaa ilmoituksen, niin valitse "En korjaa, haluan ohittaa".





# TiTu Lisätiedot





Joukkueen ottaessa aikalisä:

- Tarkista kellonaika.
- Klikkaa aikalisä, oikealle joukkueelle.

Yleisömäärän ilmoittaminen:

 Klikkaa yleisömäärä, jos ei ole lipunmyyntiä niin luvuksi tulee arvio, pyöristettynä kymmeniin

Tietoja voit muokata klikkaamalla kentän tieto kohtaa.



# TiTu 3 Erän loppuessa



13 VKV

#### ÄLÄ KÄYTÄ KELLOA OTTELUN LOPPUUN, JOS TIEDÄT, ETTÄ PUUTTUU MAALEJA!

53 Vahvistus 3 erän loppuessa vahvistus **HYVÄKSY, JOS LOPPUTULOS** Onko ottelun lopputulos: 6 - 9 **ON OIKEA**. Tämän jälkeen maaleja ei voi Ei Kyllä lisätä tai poistaa. Ottelun päättymisaika kirjautuu pöytäkirjaan. Vahvistaminen **MUISTUTUS OTTELUN** TILASTOJEN PÄIVITYKSESTÄ. Muista päivittää tilastot! Kuittaa OK Lisää 3 erän torjunnat.

64

64

# TiTu MV jaksot







# TiTu MV merkinnät



Maalivahtijaksoissa tulee olla sekunnilleen koko erä ja ottelun kattava jatkumo, ilman puuttuvia tietoja tai päällekkäisyyttä.





# TiTu Ottelun tilastot



#### Tarkista tapahtumat

- Isot rangaistukset (5min)
- Peli- (PR) ja Ottelurangaistukset (OR)
- Käytösrangaistukset (KR)
- Sekä niiden päättymiset

MUISTA RASTITTAA ET-RAPORTTI ! Raportti tulee aina PR, OR tai raportti voi tulla myös muusta syystä, tuomari ilmoittaa.

Rengai	stukset (	LeKi)			Yht: 10	kpl (20 m	in)
Saa:	Kär:	Wini	Syy:	L:	Aika:	Loppui:	
64	64	2	21 KAM	>	01:53	03:53	+
13	13	2	15 KOR		10:25	12:15	
4	4	2	21 KAM		11:37	13:18	
64	64	2	18 HUI		12:36	14:36	



Vielä tässä vaiheessa voit päivittää tietoja, jos niissä on virheitä tai puutteita.

Muistitko Aikalisät ja YLEISÖMÄÄRÄN.



#### 11.9.2017

# TiTu Ottelun lopetus

- 1. Tulosta ottelupöytäkirja
- 2. Hae tuomareilta nimet
- 3. Tee Korjaukset
- 4. Paina Viimeistele



Tämän jälkeen ohjelma kysyy varmistusta:





### TiTu Ottelun lopetus







### TiTu Jatkoaika ja Voittolaukaus

Jos ottelu on ajassa 60:00 tasan, lopeta erä ja tallenna torjunnat. Jatkoajan alkaessa tarkista maalivahdit ja aloita jatkoaika.



- Jos tulee jatkoaikamaali, tallenna maali normaalisti. Muista, että jos pelataan "neljällä neljää" vastaan jatkoaikasäännön perusteella, ei voittomaali ole TV-maali. Paina "Lopeta erä", tallenna torjunnat ja sitten "Tallenna lopputulos". Jos torjunnat saa heti, niin näinpäin, mutta jos kestää, niin sitten lopputulos tallennetaan ensin ja torjunnat myöhemmin.
- p. Jos ottelussa pelataan Voittolaukauskilpailu, niin paina "aloita VL-kisa", jolloin avautuu seuraavanlainen syöttöruutu:

Valitse	eras)	Valitse.	nti (Koti)	- Maali	Luna	
Nro	Joukkue	Pelaaja	Maalivahti	VLK Tulos	Maali Voit	-
						-



Ohjelma tarjoaa oletuksena vierasjoukkuetta aloittamaan kisa. Valitse pudotusvalikosta oikea laukaisija ja maalivahti. Jos laukaus menee hyväksytysti maaliin, rastita maali ja paina "Lisää".

				۲Y	V	
# 14 VIIKIN	ieras) IKOSKI ERIK	# 35 SUO	ti (Koti) NTAUSTA SANTERI	Maali	Lisää	
-						
Nico	loukkus	Patazia	Mastivatti	VIE Tulor	Maati	Volttav
NIG	JOURKUE	reladja	Maanvanu	VER TUIOS	Iveadii	Voittav

Laukaisuvuoro vaihtuu ja voit tallentaa seuraavan laukauksen.





#### Tallenna kaikki laukaukset. Vääriä merkintöjä pääsee muuttamaan klikkaamalla kyseistä tietoriviä.

	(vielas)		Maalivahti	(Koti)				
alitse.		-	# 35 SUON	TAUSTA SANTER	Maali	Lisaa	1	
Nro	Joukkue	14	Petaaja	Maalivahti	VK Tulos	Maali	Voittava	
	FoPS	44		72	0-1			-
	Jaa-Ahmat	64		35	0 - 2	[m]		
	FoPS	97		72	0 - 2			
								100



elaaja	(Vieras)	Maaliv	ahti (Koti)		the Mar		
antse	kee	# 33 3	JUNIAUSTA SANTER	Maati	Lisaa		
						JL	
						V	
20272	Joukkue	Pelaaja	Maalivahti	VLK Tulos	Maali	Voittava	
Nro		14	35	0 - 1	2	~	1-
Nro	Jāä-Ahmat						
Nro	Jaa-Ahmat FoPS	44	72	0 - 1	and a		ľ
Nro	Jää-Ahmat FoPS Jää-Ahmat	44 64	72 35	0 - 2	~		

Tallennettuasi kaikki laukaukset, pitää valita voittava maali: Voittava maali on yksi enemmän kuin vastustajalla. Esim. vl-kisa päättyy 2-0, on 1-0 maali voittava, tilanteessa 3-1, on voittava 2-1 maali.

Vain yksi maali voi olla voittava ja rastittamalla maalin, sen väri muuttuu punaiseksi. Paina

"Tallenna voittava maali", jolloin ohjelma tekee automaattisesti TiTuun voittavan maalin kyseiselle joukkueelle. VL-kisan voittavaa maalia ei lasketa mukaan henkilökohtaisiin tilastoihin pelaajalle tai

maalivahdille.





Maa	lit (Jää Ahma	it)					Yht: 6 kp
#	Aika:	Teki:	1. syöttö:	2. syöttö:	Туур	+	
-	00:41	12	64	26		3	-
t.	13:08	14	11	21			
5	45:53	64	12	26			
1	52:34	12	14	64	SR		1
5	55:38	13	11				
6	65:00	1.4			VL		

Kyseistä maalia ei voi TiTun maaliruudussa editoida, vaan se pitää tehdä VL-kisan puolella, jonne pääsee takaisin "Korjaa VL-kisa"-napilla. Jos ei ole korjattavaa, paina "lopeta VL-kisa". Tämän jälkeen paina "Tallenna lopputulos".





q. Varmista otteluseurannasta, että kaikki tiedot ovat menneet perille.

Tallennettuja tietoja pystyy vielä muuttamaan, maaleja ei voi lisätä/poistaa. Jos ohjelma ilmoittaa, että päivitysjonossa on tietoja, ei ottelua ole vielä lopetettu oikein, eikä kaikki tiedot ole tallentuneet! Varmista, että yhteydet toimivat ja kokeile hetken päästä uudelleen.

- r. Tulosta ottelun pöytäkirja joko ottelun seurantasivulta tai palvelusivustolta tuomariston allekirjoitettavaksi.
- s. Kun tiedot on syötetty oikein ja tarkistettu seurannasta, että on

tallentuneet oikein: paina "**Päivitä tilastot**", joka aloittaa tilastolaskennan. Vasta sen jälkeen voit sulkea selaimen. Jos ottelu jää lopettamatta, järjestelmä lopettaa sen seuraavana yönä klo 03 ja laskee

pelaajatilastot. Jääkiekkoliitossa ei ole tulospalvelupäivystystä, joten ilmoita tilastointivirheet tulospalveluohjeen mukaisesti sähköpostilla.



### Samanaikaiset rangaistukset



		K	:n ra	nga	aistuk	set				V	:n ra	nga	aistuk	set	*
Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi	Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi
6	6	2	νκν	κ	9:25	9:25	11:25	8	8	2	VKV	ĸ	9:25	9:25	11:25
6	6	2	VKV	ĸ	9:25	11:25	13:25	8	8	2	VKV	ĸ	9:25	11:25	13:25

- a) Kun **samalla pelikatkolla** määrätään **kummankin joukkueen pelaajille** yhtä monta ja yhtä pitkää rangaistusta (pieni, iso tai ottelurangaistus), tällaisia rangaistuksia kutsutaan:
- SAMANAIKAISIKSI RANGAISTUKSIKSI = KUMOUTUVA = K
- b) Kun tällaisia rangaistuksia määrätään, näin rangaistut pelaajat korvataan jäällä välittömästi ja niitä ei katsota siirretyiksi rangaistuksiksi.
- c) Niissä tapauksissa, joissa rangaistut pelaajat jäävät peliin, heidän on mentävä rangaistuspenkille ja he eivät saa lähteä rangaistuspenkiltä ennen ensimmäistä pelikatkoa heidän rangaistusaikansa päätyttyä.

#### TÄHÄN SÄÄNTÖÖN ON AINOASTAAN YKSI POIKKEUS

(katso tämän säännön kohta d):

 d) Jos joukkueiden pelatessa jäällä täydellä miehityksellä, tuomitaan SAMALLA PELIKATKOLLA ainoastaan YKSI pieni rangaistus KUMMANKIN joukkueen YHDELLE pelaajalle, nämä rangaistukset kärsitään ILMAN SIJAISKÄRSIJÄÄ.





Kumoutuvissa rangaistuksissa syötetään käsin K-kirjain "L-sarakkeeseen"

Kumoutuvia rang. El laiteta kelloon.

		K	:n ra	nga	aistuk	set				V	:n ra	nga	aistuk	set	
Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi	Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi
6	12	2	νκν		9:25	9:25	11:25	8	8	2	VKV	ĸ	9:25	9:25	11:25
6	6	2	VKV	κ	9:25	11:25	13:25								

K 6 kelloon tulevan rang. kärsii sijainen Kumoutuvia kärsivät pääsevät jäälle <u>päättymisajan jälkeisellä katkolla</u>.

		K	:n ra	nga	aistuk	set				V	:n ra	nga	aistuk	set	
Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi	Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi
6	6	2	κου		9:25	9:25	11:25	8	8	2	VKV		9:25	9:25	11:25
12	12	2	RYN		10:15	10:15	10:40								

V:joukkue YV maali 10:40

K 12 rang. päättyy. K 6 ja V 8 ovat samanaikaisia rangaistuksia



2 + 10 min rang. Sijaiskärsijä istuu 2 min (jos ei tule yv maalia) ja rang.saajan 10min alkaa tämän jälkeen

		K	:n ra	nga	aistuk	set				V	:n ra	nga	aistuk	set	
Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi	Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi
6	12	2	РТК		9:25	9:25	11:25	8	8	2	VKV		9:25	9:25	11:25
6	6	10	ΡΤΚ	KR	9:25	11:25	21:25								

#### K 6 Pääsee jäälle 21:25 jälkeen katkolla

		κ	:n ra	nga	aistuk	set				V	:n ra	nga	aistuk	set	
Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi	Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi
6	6	2	STK	ĸ	9:25	9:25	11:25	11	11	2	κου		8:30	8:30	10:30
6	6	10	STK	KR	9:25	11:25	21:25	8	8	2	VKV	κ	9:25	9:25	11:25

Kumoutuvalle 2min ei tarvita sijaiskärsijää.

Päähän kohdistuva taklaus (syy 44) ja selästä taklaaminen (syy 29) 2+10 min, 10 min syy on <u>sama kuin 2min</u> (syy 44 / 29) L-kenttään KR



Iso rang. 5min (kärsii sijainen), tuomitaan myös PR (syy sama kuin 5min).

Pelirangaistus päättyy ottelun päättymisaikaan.

		K	:n ra	nga	aistuk	set				V	:n ra	nga	aistuk	set	
Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi	Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi
6	6	2	VKV		9:25	9:25	11:25	8	8	2	VKV		9:25	9:25	11:25
12	8	5	HUI		9:50	9:50	14:50								
12	12	20	HUI	PR	9:50	14:50	.60:00								

Esim. Jos ajassa 10:30 V-joukkue tekee YV-maalin, K:n mikään rang. El pääty. Perustelu: 2min rang. ovat samanaikaisia rangaistuksia ja 5min ei pääty maalista.

K:n rangaistukset								V	:n ra	nga	aistuk	set			
Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi	Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi
6	6	2	κου		9:25	9:25	10:30	8	8	2	VKV		9:55	9:55	11:55
12	8	2	KAM		10:15	10:15	12:15								
12	12	20	KAY	PR	10:15	12:15	.60:00	7 12 OR POT 18:10 18:10 23:10							

Vanhin kellossa oleva pieni rang. päättyy

V:joukkue YV maali 10:30

Ottelurangaistus (25min) merkitään OR min.kenttään ja syy rikkeen mukainen, kärsijä istuu 5 min.

# YV MAALI SIIRRETYN RANG.VIHELLYKSEN AIKANA



	K:n maalit									
М	E	Aika	т	S	S					
1	YV	17:44	8	23	6					
	SR									

V:n rangaistukset										
Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi			
17	17	2	HUI		17:03	17:03	17:44			
14	14	2	κου		17:44	17:44	19:44			

#### Kellossa oleva (vanhin) 2min rang. päättyy ja tuomarin siirretty rangaistusvihellys SR alkaa



#### JOUKKUERANGAISTUS



K:n rangaistukset										
Nr	Nr Kä Min Syy L Aika Alkaa Päättyi									
6	6	2	VKV		9:25	9:25	11:25			
	12	2	JR		9:25	9:25	11:25			

Joukkuerangaistuksen istuu kentällä ollut. Samalla katkolla pieni ja JR, kaksi pelaajaa istuu.

	V:n rangaistukset										
Nr	r Kä Min Syy L Aika Alkaa Päättyi										
	6 2 JR 9:25 9:25 11:25										
	6	2	JR		9:25	11:25	13:25				

Samalla katkolla kaksi JR, yksi kentällä ollut istuu molemmat.

#### **MV RANGAISTUKSET**



	K:n rangaistukset											
Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi					
1	6	2	KAM		9:25	9:25	11:25					
1	11	2	HUI		9:50	9:50	11:50					
1	14	10	KAY	KR	9:50	11:50	21:50					

9:25 K1 mv, 2 min istuu katkaisuhetkellä kentällä ollut 9:50 K-jouk. kaksi jäällä ollutta kenttäpelaajaa istumaan mv 2 ja 10min

	K:n rangaistukset										
Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi				
1	6	2	KAM		9:25	9:25	11:25				
1	11	2	HUI		9:50	9:50	11:50				
1	14	10	KAY	KR	9:50	11:50	21:50				
1	1	20	KAY	PR	15:40	15:40	.60:00				

K1 mv ottaa ajassa 15:40 toisen 10min rang. Se muuttuu 20min PR, Maalivahti suihkuun ja sijaiskärsijä K14 pääsee takaisin peliin.



	K:n rangaistukset										
Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi				
6	6	2	VKV		9:25	9:25	10:50				
12	12	2	κου		9:25	9:25	11:25				
7	9	5	HUI	S	9:25	10:50	15:50				
7	7	20	HUI	PR	9:25	15:50	.60:00				

V:joukkue maali 10:50 YV2

Kun pelikatkolla saman jouk. eri pelaajille tuomitaan iso ja pieni rang. merkitään pieni ensiksi tuomituksi.

Ainoastaan kaksi rangaistusta voi käydä kellossa samanaikaisesti.

Kolmas kelloon tuleva rang. joka ei voi alkaa heti, on siirretty ja merkitään S.





K:n rangaistukset										
Nr	Nr Kä Min Syy L Aika Alkaa Päättyi									
6	12	5	HUI		9:25	9:25	14:25			
6	12	2	VKV		9:25	14:25	16:25			
6	6	20	HUI	PR	9:25	16:25	.60:00			

V:joukkue maali 10:50 YV

Kun pelikatkolla samalle pelaajalle tuomitaan 2+5 min, Kärsitään 5 min ensimmäisenä. YV-maali ei päätä isoa rangaistusta.


## TiTu Merkintöjä



K:n rangaistukset								V:n rangaistukset							
Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päättyi	Nr	Kä	Min	Syy	L	Aika	Alkaa	Päätty
6	8	5	RYN		9:25	9:25	14:25	8	8	2	νκν		9:25	9:25	10:50
6	6	20	RYN	PR	9:25	14:25	.60:00	12	7	OR	JAL		10:25	10:25	15:25

K:joukkue maali 10:50 YV

K6 5 min istuu sijainen, V8 2 min päättyy K:n YV maaliin V12 sijainen istuu 5 min.





## OIKEIN HYVÄÄ JÄÄKIEKKOKAUTTA 2018 - 2019

